

KAITSELIIDU 2026. A MEISTRIVÕISTLUSED VÕRKPALLIS

JUHEND JA MÄNGUREEGLID

Võistluste toimumise koht ja aeg:

Rapla Sadolin Spordihoones, Viljandi mnt 69a, Rapla, 79514, Rapla maakond.
08.märts 2026 kell 10.00

Võistluste läbiviimine ja osavõtjad:

Võistluse läbiviija: Kaitseliidu Peastaap koostöös Kaitseliidu Rapla malevaga.

Võistlused viiakse läbi kehtivate võrkpalli võistlusreeglite alusel koos mõningate erisustega.

Võistkonna suurus kuni 12 mängijat. Võistkonnas väljakul korraga 6 mängijat, kellest vähemalt kaks peavad olema naissoost. Naismängija poolt üle võrgu suunatud ründelöökide blokeerimine ON KEELATUD meesmängija poolt. (NB!! Ebaõnnestunud tõste EI OLE RÜNDELÖÖK. Kui naismängija tõste läheb suunaga vastasmängija poolele, siis seda võib blokeerida)

Võrgu kõrgus – 243 cm (meeste võrk).

Mängitakse kahe geimi võiduni (kolmest parem süsteemis), geim mängitakse 21 või 15 punktini (sõltuvalt võistkondade ja mängude arvust), kolmas otsustav geim 15 või 11 punktini, väljakupoolt vahetatakse kolmandas geimis 8 või 6 punkti järel.

Kõik geimid mängitakse vastavalt kas 21, 15 või 11 punktini KAHE PUNKTISE VAHEGA.

Pärast eelregistreerimist täpsema võistlussüsteemi valiku edastab korraldaja spordipealike listi.

Osaleda on lubatud KL, NKK, KT ja NK liikmetel. Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise.

Võistkonna nimeline ülesandmisleht esitatakse mängupäeva hommikul mängudele saabudes mandaati Rakvere spordikeskuses.

Võistluse korraldamine:

1. Osavõtjad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud või rohkem kui 10 minutit hilinenud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus. Mängu alustamisega ei tohi viivitada.

2. Juhul, kui võistkonnas mängib kaasa ülesandmislehel mitteregistreeritud mängija, arvestatakse võistkonnale võidu korral kaotus ja võetakse ära antud mängus punktid. Võitja võistkonna punktid aga arvestatakse.
3. Protesti korral tuleb see esitada 15 min jooksul peale mängu kirjalikult mängu kohtunikule. Protest, mis ei ole kirjalikult esitatud, arutamisele ei kuulu. Hilisemal protesti arutamisel võtavad osa mõlema võistkonna esindajad, mängu kohtunik ja turniiri peakohtunik. Lõpliku otsuse teeb turniiri peakohtunik.
4. Võistkond diskvalifitseeritakse, kui ta on andnud kaks loobumiskaotust.
5. Võistkondade võistlusvormid (vähemalt särgid) on korraldaja soovitusel ühte värvi, v.a. libero. Kui kasutatakse liberot, siis libero särk peab olema muu võistkonnaga kontrastset värvi.

Läbiviimise süsteem ja paremusjärjestus:

Võistlus viiakse läbi ÜHEPÄEVASE TURNIIRINA. Olenevalt registreerunud võistkondade arvust kasutab korraldaja kahte varianti,

1. KUI ON KUNI 5 VÕISTKONDA, SIIS TURNIIRISÜSTEEMIS (kõik mängivad kõigiga läbi).
2. ALATES 6 VÕISTKONNAST Võistkonnad loositakse alagruppidesse.

Täpsem võistlussüsteem selgub peale eelregistreerimist.

Võistlustele registreerimine (st malevad annavad teada osalemisest ning edastavad

nimekirja), MHK 03.03.2026 kell **18.00 e-posti aadressil sven.hobemagi@kaitseliit.ee** ja **margus.purlau@kaitseliit.ee**. Iga malev paneb välja ühe esindusvõistkonna, vabade kohtade olemasolul võib soovi avaldanud malev välja panna ka teise võistkonna (selgub peale eelregistreerimist), võistluse korraldaja annab sellest märku vastava maleva registreerija e-maili. Kahe võistkonnaga osalenud maleval läheb KL MV üldarvestuses arvesse esimesena registreeritud võistkonna tulemus, teine võistkond kohta kinni ei hoia ja punkte ei too.

Kohtunikud:

Kõikides mängudes kasutatakse ainult ühte väljakukohtunikku ja sekretäri väljaku kohta, kes on tagatud korraldaja poolt. Kohtunikud on kõik erapooletud ja ei kuulu ühegi maleva nimekirja.

Autasustamine:

Kolme esimest võistkonda autasustatakse karikaga, mängijaid diplomi ja medaliga, esikohamängijaid lisaks turniiri meenega. Turniiri parimat mängijat (MVP - mees ja naine) autasustatakse eriauhinnaga.

Üldiselt :

Kõik juhendis määratlemata küsimused ja turniiri käigus tekkinud küsimused lahendavad peakohtunik ja peakorraldaja.

Ajakava:

09.00-09.30	Kogunemine ja mandaat
09.40	Esindajate koosolek
09.55	Võistluste avamine
10.10	Mängude algus
12.00-14.00	Lõunasöök jooksvalt mängudest vabadele võistkondadele
14.00	Mängud jätkuvad
19.30	Autasustamine